

ESCAPE GAME

UNE MANIÈRE LUDIQUE DE DÉCOUVRIR LES VILLAGES ET LEUR PATRIMOINE EN SE DÉPLAÇANT D'ÉNIGMES EN ÉNIGMES !



ARLAY, L'INSAISSISSABLE

1h

20 pers max

à partir de 4 €/pers

1479, Louis XI, roi de France, a déjà réussi à s'emparer du duché de Bourgogne à quelques lieues d'Arlay seulement. Il écrit alors une lettre au Duc de Craon et le charge de venir attaquer la forteresse d'Arlay. Les armées ne vont pas tarder à arriver, et le chevalier chargé de défendre la forteresse, Aymé de Boujailles a été enlevé et emprisonné par Louis XI. Il faut absolument le retrouver avant qu'ils n'arrivent ou Arlay sera perdu. Vous avez 1h30 pour retrouver Aymé de Boujailles !



RUFFEY, L'HÉROÏQUE

1h30

20 pers max

à partir de 4 €/pers

Napoléon va bientôt abdiquer ! Le Général Lecourbe, originaire de Ruffey doit maintenir la position à Belfort face aux Autrichiens. Malheureusement, il a oublié sa tactique militaire lors de son dernier passage à Ruffey. Vous avez 1h30 pour retrouver l'auteur de la tactique et la faire parvenir au Général Lecourbe, sinon, les autrichiens entreront dans Belfort... et la France sera prise ! De nombreuses énigmes vous attendent à travers le village.